# Trainer anlegen

1. Leeres Formular (kein Trainerobjekt(TOB)vorhanden)

Gegeben (Formularfelder):

* Vorname
* Nachname
* Email

Button:

* Trainer anlegen

1. Bei Klick auf „Trainer anlegen“ => Neuaufruf der Seite (da Formelement ohne Action)
2. Nach Neuaufruf befinden sich die eingegebenen Daten in der $\_POST
3. Prüfung ob TrainerAdd(Name des „Trainer anlegen“-Buttons) im $\_POST vorhanden ist
4. Wenn ja:

* Erzeugung eines Trainerobjektrs
* Encoding im Tr.JSON
* Speichern des TOB i $\_SESSION

1. Prüfung auf Tr.JSON in $\_SESSION positiv => JSON decode zum TOB
2. Ausgabe:

* Der formulare vorname, nachname, email mit Inhalt
* Jeweils ein InputFormular für Schwerpunkt, Lernfeld, Urlaub(von-bis)

1. Prüfung ob Schwerpunkt-, Lernfeld oder Urlaubszeitraumobjekt in TOB vorhanden
2. Wenn ja:

* Schleifenlogik die für jedes vorhandene Objekt ein **Element** mit dem Objekt als Inhalt erzeugt

**Input-Element**  
wenn das Obj. An dieser Stelle bearbeitbar sein soll (Bearbeiten-Button neben der Form)  
An dieser Stelle muss ein hidden-Input-Element mit einem hochzählenden Index als Value erzeugt werden, damit in der $\_POST nach dem Obj. Mit diesem Index gesucht werden kann.

Der Klick auf den Bearbeiten-Button erzeugt ein Edit-Schlüssel in der $\_POST in welchem der Index steht. Nun kann geprüft werden ob ein Edit-Schlüssel existiert und es kann der Index ausgelesen werden, der beschreibt welches Objekt, bearbeitet werden soll.

**Einfaches HTML-Element**